



Haus Luftschloss

Halle Luja

Haus Fuchsbau

Haus Bachbett

EP- Raum

Haus Drachenhöhle

HIER BEGINNT DAS ABENTEUER



Egal, ob per Telefon, E-Mail oder Brief-taube – bei Fragen sprechen Sie uns gern an! Unser engagiertes, kreatives und freundliches Team freut sich auf Ihren Besuch im Abenteuerdorf!

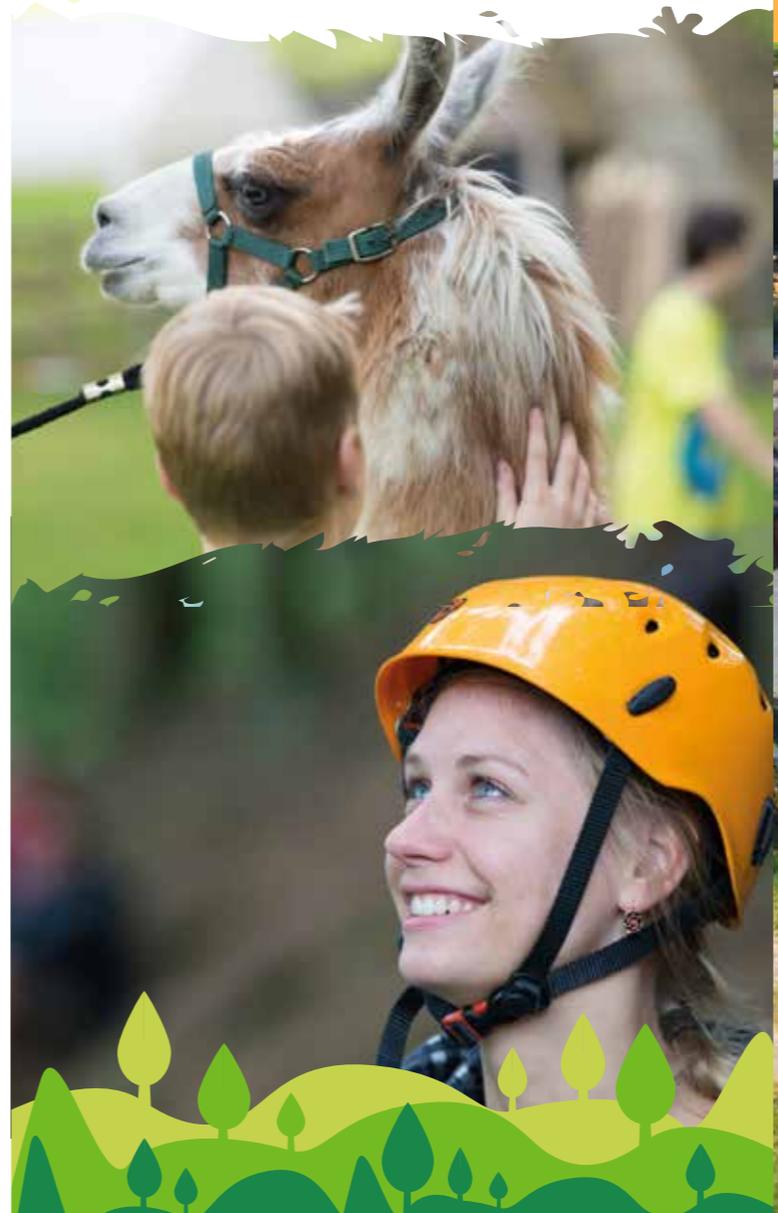
So erreichen Sie uns:

Abenteuerdorf Wittgenstein
Am Wernsbach 1 · 57319 Bad Berleburg
Tel. 02751 3772
mail@abenteuerdorf.info



www.abenteuerdorf.info

 Träger des Abenteuerdorfs ist der **Evangelische Kirchenkreis Wittgenstein**



„Du stellst meine Füße auf weiten Raum.“
Psalm 31,9



Willkommen im Abenteuerdorf



Natur ist langweilig? - Nein!
Richtige Abenteuer kann man heute
nicht mehr erleben? – Das stimmt auch nicht!

Hier im Abenteuerdorf beweisen wir gern das
Gegenteil. Wir bieten auf einem großzügigen
Gelände Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen
an, den Alltag hinter sich zu lassen und sich auf
neue, überraschende Erfahrungen einzulassen.
Mit vielen erlebnispädagogischen Angeboten
wird aus dem Aufenthalt ein wahres Abenteuer.
Neugierig?

Dann bis bald - viele neue Abenteuer warten nur
darauf, entdeckt zu werden!



Unsere vielfältigen und
individuellen erlebnispädagogischen Angebote mit
erfahrenen und zertifizierten
Trainer*innen können gern
ergänzend gebucht werden,
z.B. zu den Themen:

- » Abenteuer Glaube
- » Abenteuer unterm Dach
- » Abenteuer unterwegs
- » Abenteuer Team
- » Abenteuer Wald & Natur

Auch die **tiergestützten
pädagogischen Angebote mit
unserer Lama-Herde** bieten
ein Abenteuer der ganz
besonderen Art.

Wer kann was erleben

- » Kindertagesstätten und Schulklassen
- » Konfirmandenfreizeiten
- » Kinder-, Jugend- und Familienfreizeiten
- » Seminare und Fortbildungen
- » Sportgruppen, Wanderer und Radfahrer
- » Chöre und Instrumentalgruppen
- » Firmengruppen und Teamtrainings
- » Privatpersonen, Familienfeiern
- » Menschen mit Handicap
- » Zeltlagerbegeisterte und viele mehr!

Vieles ist möglich –
für jedes Alter, für kleine
und große Gruppen,
als Tagesveranstaltung
oder mit Übernachtung.



Unsere Häuser und unser Gelände

Im **Vollverpflegungsbereich**

Haus „Fuchsbau“ und Haus „Drachenhöhle“

jeweils 24 Betten und Gruppenraum (30 qm)
3 x Sechsbett- und 1 x Vierbett-Zimmer;
1 Leiter*innen-Zimmer mit Dusche/WC

Haus „Bachbett“ - 31 Betten

2 x Sechsbett- und 4 x Vierbett-Zimmer;
2 Leiter*innen-Zimmer mit Dusche/WC, zwei
Gruppenräume (23 bzw. 75 qm), Teeküche

Anbau Familien-/Themenzimmer Haus „Bachbett“

6 Zimmer mit jeweils zwei Betten oder Doppel-
bett, zusätzlich mit weiteren Schlafmöglichkeiten,
teilweise auf zweiter Ebene – alle mit Dusche/WC

Haupthaus „Luftschloss“

Empfang und Büro, mehrere Gruppenräume,
Billardtisch, Bücherwand und Kioskwagen,
(Speise-)Saal „Halle Luja“ (165 qm)

Im **Selbstverpflegungsbereich**

Zeltplatz – rd. 420 qm Wiesenfläche

Bettenhaus (1 x Zweibett- und 2 x Zehnbett-
Zimmer), Gebäude mit Gruppenraum (36 qm)
und Küche, Sanitärgebäude

Für alle Gäste

Großzügiges Außengelände mit Teich, Waldgelän-
de, Fußballwiese, Minigolfanlage, Outdoorkicker,
Tischtennisplatten, Grillplätzen
und abenteuerlichen Spielgeräten



Jetzt neu erleben und entdecken:

- » Eine umweltgerechte Hackschnitzel-Heizung,
die für wohlige Wärme sorgt und das Aben-
teuerdorf ganzjährig nutzbar macht
- » Ansprechende und mit Medien-/Seminar-
technik ausgestattete Gruppenräume
- » Fantasiovolle Familien- bzw. Themenzimmer
(mit Dusche/WC), zwei davon rollstuhl-
freundlich.
- » Der Speisesaal – unsere „Halle Luja“ und die
Küche, die unsere Gäste mit leckeren, frisch
und liebevoll zubereiteten Speisen ver-
wöhnt, gern auch bei Familienfeiern, Tages-
seminaren und Firmenveranstaltungen.
- » Der Kaffeevollautomat mit vielen Spezialität-
en und der ganztags zugängliche kostenlo-
se Wasserspender
- » Der Dorfplatz zwischen den Gästehäusern
mit vielen Möglichkeiten für Spiel, Spaß und
Begegnung
- » Der beliebte und jetzt noch größere mit
Flößen ausgestattete Spielteich
- » Das umgestaltete Außengelände mit Aben-
teuercharakter und Spielgeräten

Lassen Sie sich von
unserer Vielfalt
überraschen!

